

・AP (エイ・ピー)  
本ゲームにおける経験値。敵ポータルへのハック、破壊などによって獲得が可能。一定のAPに到達するとレベルアップ。

・ポータル  
ゲーム内における重要拠点。これを奪い、3点を結び、ゲーム内における勢力の陣地を拡大します。神社やポートローカルビジュアなど人が集まる場所がポータルになるりやすく、エキサチーを使って新たなポータルを発見申請できます。

・HACK(ハック)  
ポータルからアイテムを入力するための行為です。敵勢力のポータルをHACKした場合、攻撃を受けてXMが減少します。HACKポータルを長押しすると…?

・XM(エキジチック・マター)  
本ゲーム内のHP(ヒートポイント)。Ingressにおける未知の力。エージェント活動に必須のエキサチーを動かすエネルギーで、真っ黒の画面内にポータル周囲などに浮いている光の粒子として存在しています。XMを消費した状態で活動範囲内にあると自動的に吸収して回復できます。設定上は、ある時、突然地球上に発生したエネルギーで、人類に啓蒙的な影響を及ぼすと言われています。

用語集

・エキサチー  
Ingress起動時のスプラの呼称。設定上は政府機関から流出した秘密のソフトウエアです。  
A1 胎児、A2 産声をあげる  
A3 四足で移動: 初XMP発砲  
A4 二足歩行: 初ポータル浄化  
A5 親なし歩行: 初CFに成功  
A6 幼稚園児年少  
A7 幼稚園児年中  
A8(エイ・ハチ)  
A9 幼稚園児年少  
A10 幼稚園児年中  
A11 幼稚園児年少  
A12 幼稚園児年中  
A13 幼稚園児年少  
A14 幼稚園児年中  
A15 幼稚園児年少  
A16 幼稚園児年中  
A17 幼稚園児年少  
A18 幼稚園児年中  
A19 幼稚園児年少  
A20 幼稚園児年中  
A21 幼稚園児年少  
A22 幼稚園児年中  
A23 幼稚園児年少  
A24 幼稚園児年中  
A25 幼稚園児年少  
A26 幼稚園児年中  
A27 幼稚園児年少  
A28 幼稚園児年中  
A29 幼稚園児年少  
A30 幼稚園児年中  
A31 幼稚園児年少  
A32 幼稚園児年中  
A33 幼稚園児年少  
A34 幼稚園児年中  
A35 幼稚園児年少  
A36 幼稚園児年中  
A37 幼稚園児年少  
A38 幼稚園児年中  
A39 幼稚園児年少  
A40 幼稚園児年中  
A41 幼稚園児年少  
A42 幼稚園児年中  
A43 幼稚園児年少  
A44 幼稚園児年中  
A45 幼稚園児年少  
A46 幼稚園児年中  
A47 幼稚園児年少  
A48 幼稚園児年中  
A49 幼稚園児年少  
A50 幼稚園児年中  
A51 幼稚園児年少  
A52 幼稚園児年中  
A53 幼稚園児年少  
A54 幼稚園児年中  
A55 幼稚園児年少  
A56 幼稚園児年中  
A57 幼稚園児年少  
A58 幼稚園児年中  
A59 幼稚園児年少  
A60 幼稚園児年中  
A61 幼稚園児年少  
A62 幼稚園児年中  
A63 幼稚園児年少  
A64 幼稚園児年中  
A65 幼稚園児年少  
A66 幼稚園児年中  
A67 幼稚園児年少  
A68 幼稚園児年中  
A69 幼稚園児年少  
A70 幼稚園児年中  
A71 幼稚園児年少  
A72 幼稚園児年中  
A73 幼稚園児年少  
A74 幼稚園児年中  
A75 幼稚園児年少  
A76 幼稚園児年中  
A77 幼稚園児年少  
A78 幼稚園児年中  
A79 幼稚園児年少  
A80 幼稚園児年中  
A81 幼稚園児年少  
A82 幼稚園児年中  
A83 幼稚園児年少  
A84 幼稚園児年中  
A85 幼稚園児年少  
A86 幼稚園児年中  
A87 幼稚園児年少  
A88 幼稚園児年中  
A89 幼稚園児年少  
A90 幼稚園児年中  
A91 幼稚園児年少  
A92 幼稚園児年中  
A93 幼稚園児年少  
A94 幼稚園児年中  
A95 幼稚園児年少  
A96 幼稚園児年中  
A97 幼稚園児年少  
A98 幼稚園児年中  
A99 幼稚園児年少  
A100 幼稚園児年中



・ミツシヨ  
エージェントたちによる、エージェントの機能。アクトリアーの機能。クリア後には独自のバッチが獲得できる。もし面白いミッションを作ったら、”相模Ingress部Twitter”@ingressbu に報告するんだ!

http://j.mp/sagamingress  
http://ingress.sagamiharacitymuseum.jp  
相模Ingress部について知りたいと、博物館やIngressを使った町おこしについて質問等がある場合は、上記HPやTwitter @ingressbu までお問い合わせ下さい。  
神奈川県立相模原市立博物館 情報メディア学 白井研究室  
森拓也, 小瀬由樹, 白井皓彦  
Special Thanks: Sagami City Museum  
2015年2月5日



HPにアクセスして最新情報をゲット!  
相模Ingress部  
SAGAMI 相模原市立博物館  
BU!!

Agent Name LV/Faction 現在のAP  
Ver.2.2  
潤水都市をXMの光で照らせ



相模Ingress部  
部員手帳

Ingressとは

- 1 現実の世界を舞台にした陣取りゲーム  
二つの勢力が現実の地図を使って陣地を取り合うGoogleが開発するゲームだ!
- 2 神社やお寺、町の特別なアートが重要  
Ingressの世界では近所の神社やお寺が重要な拠点になる!  
石仏やちょっと面白いシンボルや銅像なんかも見逃すな!
- 3 緑と青の二つの勢力に分かれて競う  
未知のエネルギーXM(エキジチックマター)で人類を新しいステージに導きたい緑とそれを危険と感じ阻止したい青。君はどっちだ!?
- 4 どうやってやるの?  
AndroidかiPhoneがあれば完璧さ!  
PlayストアやAppStoreで「Ingress」をインストールだ!

相模Ingress部心得

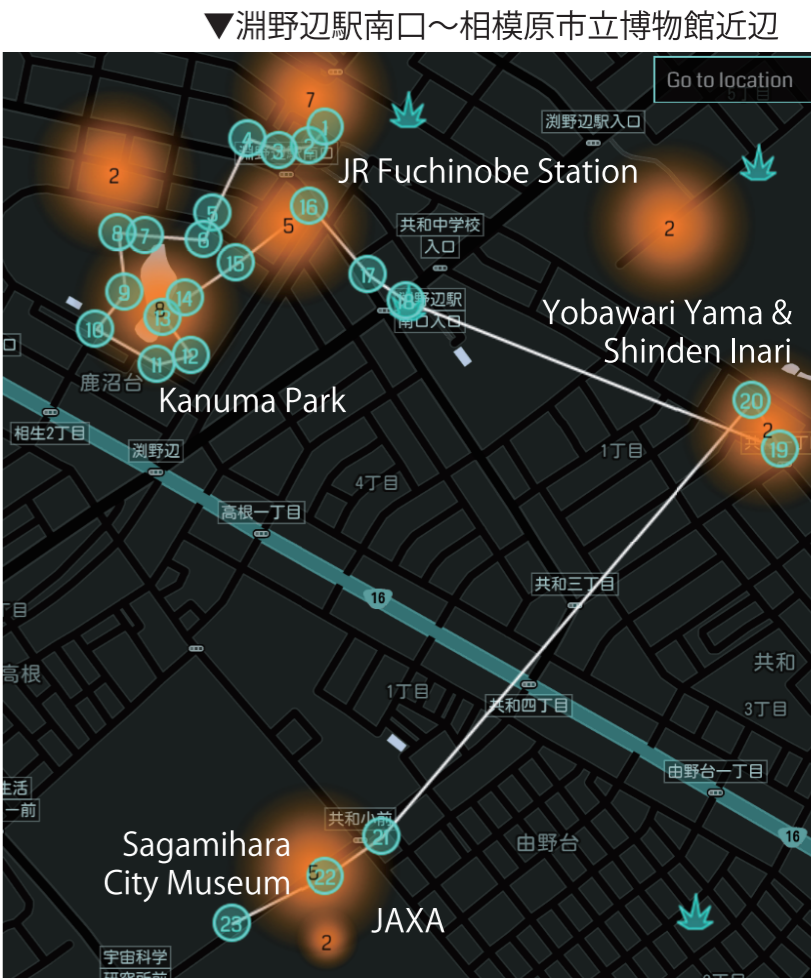
- 一つ 緑とか青とか勢力にこだわらない  
同じフィールドで戦う人たち同士、みんななかよく楽しもう!
- 一つ 博物館を愛し相模の国を愛する  
ポータルになっている”物”にも目を向けてみよう! 「新しい発見」があるかも。地元の博物館を知り、大切にしよう!
- 一つ ゲームを楽しむ節度をわきまえる  
大切なポータルを失ったりしても自分を見失っちゃダメだ!  
ゲームということを忘れないで楽しもう。

Ingressをやらない人は…  
プレイヤーらしき人を街中で見かけたら、声をかけて下さい。決して怪しい人じゃありません。商店主なら温かく迎えて飲み物の一つでも買ってもらい、イングレスの何が楽しいか聞いてみましょう。お店の前にポータルが生えるとたくさんお客が来るかも?

Missions 「Save “Hayabusa” !!」

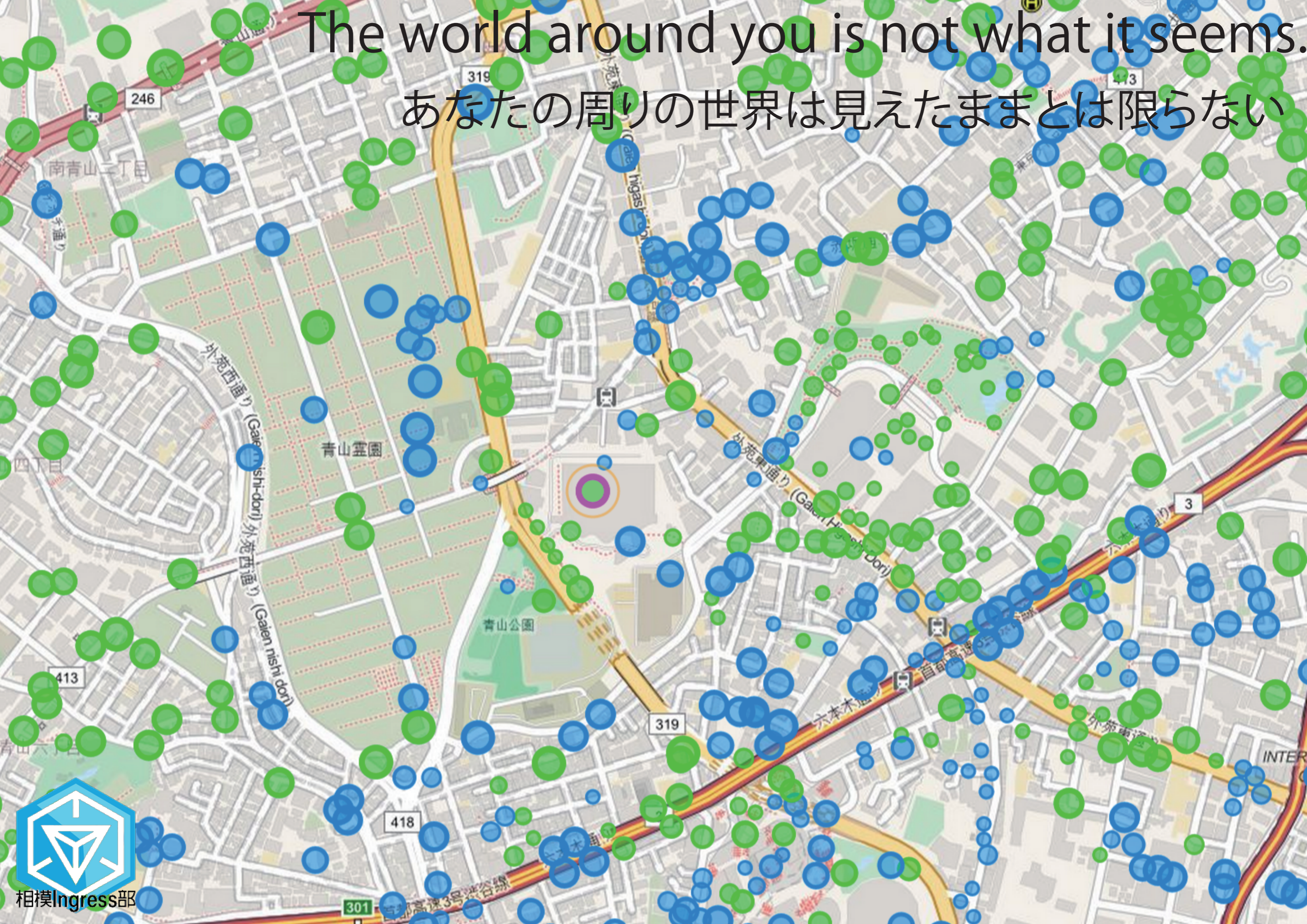
【相模Ingress部】新田(しんでん) 稲荷神社と境内にある呼ばわり山今熊(いまくま) 神社が、静かに注目を集めている。小惑星探査機「はやぶさ」が消息を絶った際、当時ははやぶさのリーダーを務めていた川口淳一郎JAXA教授が「発見祈願」に毎夜訪れ、その後発見されて感動の帰還を果たしたからだ。知的探究心でXM/パワースポットを訪れよう!

- ・淵野辺駅を起点に小惑星探査衛星「はやぶさ」にちなんだポータルを巡りながら市立博物館に向かいます。
- ・小惑星探査機「はやぶさ」の発見祈願が行われた新田稲荷神社と呼ばわり山など、宇宙ファンなら一度は訪れたい場所を回ります。
- ・コース上のポータルには相模原や博物館クイズが設定されておりやり応え抜群。
- ・通過地点であるJAXAや博物館もしっかり見学しよう オススメだ!
- ・JAXAと博物館は無料だが見学可能/開館時間には注意!  
JAXAは9時45分~17時30分まで  
博物館は9時30分~17時まで(月曜休館)



The world around you is not what it seems.

あなたの周りの世界は見たままとは限らない



相模Ingress部